

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор ГАУКОДО КОДЮЦЭКТ

 И. Ф. Каплуцевич

«17» сентября 2026 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуальной игры

«Лига научных квизов-2026»

г. Калининград

2026

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи серии интеллектуальных игр «Лига научных квизов-2026» (далее – Игра), категории участников, порядок организации и проведения, порядок определения победителей и призеров, награждение участников.

1.2. Квиз – интеллектуальная игра, разработанная Детским технопарком «Кванториум» (ул. Спортивная, д.6).

1.3. Игра является площадкой для выявления научно-технического потенциала подростков Калининградской области. В 2026 году Игра проводится в рамках проекта «Таланты для космоса» как часть комплекса интерактивных просветительских мероприятий в рамках всероссийского празднования Дня космонавтики.

1.4. Отборочный этап Игры проходит в онлайн-формате. Данный формат предполагает возможность участия детей из разных муниципальных образований Калининградской области, детей с ограниченными возможностями здоровья, а также детей, находящихся в трудной жизненной ситуации.

1.5. Результаты игры не оспариваются и не изменяются.

2. Цель и основные задачи.

2.1. Цель: вовлечение подростков в научную деятельность посредством выявления наиболее эрудированных из них, популяризация научно-технического творчества и приоритетных направлений дополнительного образования школьников.

2.2. Задачи:

- способствовать развитию познавательного и личностного потенциала подростков;
- способствовать формированию активной жизненной позиции;
- популяризировать работу научно-технической направленности;
- популяризировать открытия в области различных направлений науки и дополнительного образования школьников;

— способствовать стимулированию интеллектуального развития подростков;

— содействовать повышению интеллектуального уровня детей.

3. Участники Игры.

3.1. Участники Игры — дети в возрасте от 11 до 17 лет включительно, обучающиеся образовательных организаций, обучающиеся учреждений дополнительного образования Калининградской области и специализированных детских учреждений.

3.2. Участие в игре проходит в индивидуальном формате.

3.4. Обязательным условием участия является регистрация участника в системе «Талант» общероссийского «Кружкового движения». Эта регистрация проводится непосредственно в форме отборочного онлайн-квиза №1 «Космо». Также одним из этапов этой регистрации является дача участником согласия на обработку персональных данных.

3.5. Организаторы имеют право аннулировать результаты прошедших квизы, но незарегистрированных участников.

4. Организация деятельности

4.1. Организаторами Игры является ГАУКОДО КОДЮЦЭКТ и его структурное подразделение, Детский технопарк «Кванториум» (ул. Спортивная, д.6).

4.2. Функции организаторов:

— определяют и устанавливают регламент проведения Игры;

— обеспечивают проведение Игры;

— решают организационные вопросы;

— анализируют и обобщают итоги Игры;

— формируют комиссию по подведению итогов Игры;

— утверждают список победителей и призеров Игры;

— определяют победителей и призеров на основании результатов Игры и распределяют призовые места в соответствии с баллами;

— награждают победителей и призеров Игры.

5. Порядок организации и проведения Игры.

5.1. Регистрация участников осуществляется путем заполнения заявки в рамках формы отборочного онлайн-квиза №1 «Космо» в период с 21 октября по 23:59 16 декабря 2026 года.

5.2. Перечень доступных для прохождения квизов находится в списке мероприятий детского технопарка «Кванториум» в системе «Талант» по ссылке <https://talent.kruzhok.org/org/organizations/20143/events>

5.3. В сообществе «Морской Кванториум» в сети «ВКонтакте» https://vk.com/mmo_kvantorium будет публиковаться вся необходимая информация, правила игры и ссылки на прохождение 10 отборочных онлайн-квизов.

5.4. Игра проходит в два этапа.

1 этап. Отборочный (с 21 октября по 23:59 16 декабря 2026 года). Проводится дистанционно в форме онлайн-тестирования: каждый участник переходит в онлайн-форму и отвечает на вопросы Игры. Каждый зарегистрировавшийся участник может участвовать во всех 10 отборочных квизах, при этом в зачет участнику идет только первая попытка прохождения каждого квиза. По итогам прохождения квизов результаты каждого участника суммируются, а в финал проходят 10 участников, набравших максимальное суммарное количество баллов.

По результатам проверки ответов организаторы до 21 декабря 2026 года связываются с 10 участниками, набравшими максимальное количество баллов на отборочном этапе, используя их контактные данные из формы регистрации. При невозможности связаться с участником или при невозможности участника прибыть на очный финал право участия в очном финале получает следующий по списку участник.

2 этап. Финальный (в период с 21 по 30 декабря 2026 года, точная дата будет сообщена дополнительно). Проводится в очном формате на базе детского технопарка «Кванториум» (ул. Спортивная, д.6). На финальном этапе соревнуются 10 участников, в сумме набравших наибольшее количество баллов по результатам отборочного этапа.

5.5. Игра содержит 3 вида вопросов:

- I. Текстовые вопросы закрытого типа. За каждый правильный ответ участник получает 1 балл.
- II. Вопросы с картинками, аудио- или видеофрагментами. За каждый правильный ответ участник получает 1 балл.
- III. Текстовые вопросы открытого типа. Участники самостоятельно вписывают ответ. Проверка осуществляется организаторами. За каждый правильный ответ участник получает 1 балл.

5.6. Выполнение заданий производится участниками самостоятельно, без посторонней помощи и использования дополнительных источников информации.

5.7. Определение победителей отборочного этапа проводится организаторами Конкурса на основании полученных баллов. При одинаковом количестве баллов в финал проходят все участники.

5.8. Возникновение спорных ситуаций при выявлении победителя на очном финальном этапе решается путем назначения участникам, набравшим одинаковое количество баллов, дополнительных вопросов.

6. Награждение.

6.1. По итогам Игры победитель и участники очного финального этапа награждаются подарками и дипломами от структурного подразделения ГАУКОДО КОДЮЦЭКТ — Детского технопарка «Кванториум» (ул. Спортивная, д.6). Кроме того, поощрительные подарки и дипломы от организаторов получают победители 3 дополнительных номинаций: «Автору лучшего вопроса, присланного в адрес организаторов Игры», «Участнику,

первому ответившему в любом из 10 отборочных онлайн-квизов на 15 вопросов из 15», «Лучшему игроку очного финала в возрасте 11-14 лет включительно».

6.2. Всем участникам Игры по запросу отправляется сертификат об участии в электронном виде.